POURQUOI DES ARBITRES ? Tout sport demande des règles.

L'arbitre d’aviron est garant de l’application des règles et de la mise en œuvre des mesures de sécurité. Il n’est pas assujetti à un club, à des amitiés ni à des intérêts

Vous serez en contact direct avec les arbitres de la COMMISSION DE CONTRÔLE :

* Aux pontons d’embarquement et de débarquement (ponton d’honneur en championnat)
* Dans le local de pesée des rameurs Poids Légers et des barreurs

Principales missions des arbitres :

* sécurité des compétiteurs (barreurs, bouchons, lacets, état général du bateau)
* égalité des chances (identités, âges, rameurs poids légers)
* image du sport (tenue, publicité)

Les compétiteurs (rameurs + barreurs) sont responsables de l'équipement de leurs embarcations :

* boule d'étrave présente et solidement fixée
* bouchons des caissons étanches en place
* un lacet de talon par chaussure (~7cm) pour se dégager les pieds sans l'aide des mains en cas de chavirage
* numéro conforme au programme
* palettes non coupantes et aux couleurs du club sur les 2 faces
* tenues de compétition aux couleurs du club, strictement homogène (t-shirts identiques) sauf couvre-chef
* interdiction de produits sur la coque dangereux pour l'environnement
* interdiction de moyens de communication avec l'extérieur du bateau

La vérification de l'identité des compétiteurs est réalisée de manière aléatoire aux pontons d'embarquement :

* prévoir de récupérer sa licence via le message d’inscription reçu de la FFA et y rajouter sa photo. Sinon prendre une autre pièce d'identité avec photo
* à porter dans la chaussette ou mieux à confier au coach qui viendra à l'embarquement

Points importants :

* pendant la remontée vers le départ, les équipages doivent stopper leurs bateaux lors du passage des courses
* la direction des bateaux pendant les courses reste de la responsabilité des compétiteurs et non pas des juges de parcours
* ceux-ci peuvent donner des indications en cas de risque pour votre sécurité et celle des autres (drapeau blanc + nom du club, ou cloche + drapeau rouge pour arrêter la course)
* les juges de parcours peuvent suivre tout ou partie de la course
* au départ, le starter lancera la course avec un drapeau rouge, à l'aide du juge de départ pour les courses en ligne (drapeau blanc = bateaux correctement alignés)
* lors de l’alignement des bateaux au départ, un seul rameur suffit souvent pour manœuvrer
* Faire bien attention en allant au départ puis, pendant la course, à ne pas heurter des bateaux allant au départ
* chaque bateau franchissant la ligne d’arrivée aura droit à un signal sonore. En cas de doute (plusieurs bateaux proches), vérifier la bouée d’arrivée avant d’arrêter de ramer
* les pontons d'embarquement / débarquement sont vite saturés. Les arbitres feront le nécessaire pour fluidifier en fonction des courses
* en cas de rotation de coque, les nouveaux compétiteurs doivent se tenir prêts au voisinage des pontons

Rester concentrés et calmes sur son épreuve sportive, tout en écoutant les indications des arbitres.