

## JUGE DE DEPART

### I. Mission globale

- Valider l'alignement des étraves des bateaux sur la ligne de départ
- Juger de la régularité du départ
- Attribuer les faux départs, le cas échéant

*Remarque* : les fonctions d'Aligneur et Juge de Départ peuvent être combinées et allouées à un seul membre du jury.

### II. Lieu d'exercice

Dans les installations prévues, avec l'Aligneur, sur l'un des côtés du champ de course, soit exactement sur la ligne de départ (sans présence de vidéo), soit devant la vidéo (en présence de vidéo).

### III. Matériel

- Fil et mire noire et jaune (côté noir vers l'arrivée) ou alidade définissant la ligne de départ
- Drapeau blanc ou feu blanc (dans ce cas le drapeau blanc est en secours)
- Drapeau rouge ou feu rouge (dans ce cas le drapeau rouge est en secours)
- Liaison directe **et indépendante** avec le Starter (radio ou téléphone)
- Vidéo si disponible intégrant soit la ligne de départ et l'image du Starter ou du feu, soit les étraves seules si gel d'écran synchronisé sur les feux de départ
- Jumelles
- Programme à jour + stylo ou crayon
- Liaison radio avec Président du Jury et reste du jury, notamment l'arrivée
- Piles ou batteries de remplacement, système pour enregistrer et visionner les départs (si vidéo).

### IV. Procédures

#### **a. Avant le 1<sup>er</sup> départ de chaque session**

- Etre à son poste environ 30 minutes avant le départ de la première course de chaque journée ou demi-journée
- Vérifier la matérialisation de la ligne de départ sur le champ de course : câble tendu verticalement et mire jaune et noire sur la berge opposée (côté noir vers l'arrivée). A défaut, une alidade (deux fils verticaux) devant le Juge de Départ
- Avec un système vidéo : faire des tests pour bien situer la ligne de départ et incruster le Starter (éviter le flou) ; se faire expliquer le système de visualisation de départs, essais de retour rapide, calage stabilisé
- Faire des essais de drapeaux ou feux avec le Starter pour vérifier que les drapeaux ou feux Starter sont bien visibles (directement ou dans la vidéo) pendant sa procédure de départ
- Faire essais de drapeaux ou feux (blanc et rouge) avec le Starter pour s'assurer que ce dernier voit bien les signaux du Juge de Départ. Faire attention à l'orientation des feux/drapeaux, luminosité, à la présence d'un fond coloré sans contraste avec les signaux...
- Avec système de feux, vérifier le fonctionnement correct à l'allumage et à l'extinction
- Essai des radios et téléphones.

*Remarque 1* : un chronomètre de secours manuel pourra être mis à disposition du Juge de Départ qui devra le déclencher en même temps que le départ donné par le Starter.

*Remarque 2* : si le système vidéo ne fonctionne pas, ou ne vous aide pas, vous pouvez bien évidemment juger le départ à l'œil nu ! Ne pas retarder le départ si la technique n'est pas opérationnelle dans les temps impartis ou si elle dysfonctionne.

#### **b. Départ aux drapeaux** Chapitre V, Art. 30, Alinéa 4b) et c) (pages 22 et 23)

1. En début d'alignement annoncer par radio à l'arrivée les éventuels bateaux sans numéro, inversion de couloir ou bateau absent afin de faciliter le travail à l'arrivée

## 2. Après l'annonce des 2 minutes :

- Lorsque les étraves des bateaux sont alignées, lever le drapeau blanc ;
- Lorsque, pour une raison quelconque, cet alignement est rompu, baisser le drapeau blanc, même si le Starter a commencé la procédure de départ. Le relever dès que l'alignement est correct.

*NB. Le Juge de Départ est responsable de la validité du départ. Dans cette optique, il doit signifier à l'Aligneur les mauvaises positions de bateaux le cas échéant, même si la procédure de départ a déjà commencé.*

## 3. Validation du départ

- Départ jugé correct : laisser le drapeau blanc levé pendant environ 15 secondes.
- Doute sur la validité du départ :
  - Baisser rapidement le drapeau blanc et montrer le drapeau rouge ;
  - S'assurer que le Starter ou Juge de Parcours arrêtent la course ! S'ils tardent, les alerter par radio ;
  - Vérifier la réalité du faux départ (vidéo) et désigner le ou les équipages fautifs ;
  - Annoncer le résultat de l'analyse au Starter : "pas de faux départ, pas d'avertissement" OU si faux départ avéré, annoncer le nom et numéro de couloir du ou des équipages fautifs. Attention à la notion de provocation et de suivi :
    - ✓ si des équipages, positionnés dans des couloirs contigus, sont impliqués dans un faux départ, seul le premier à être parti est sanctionné (son faux départ est interprété comme ayant entraîné les autres) ;
    - ✓ en revanche, si les couloirs sont éloignés (p.ex. couloirs 2 et 6) les deux équipages sont sanctionnés.

Chapitre V,  
Art. 30, Alinéa 4f)  
(page 24)

## c. Départ aux feux

1. En début d'alignement annoncer par radio à l'arrivée les éventuels bateaux sans numéro, inversion de couloirs ou bateau absent afin de faciliter le travail à l'arrivée

## 2. Après l'annonce des 2 minutes :

- Lorsque les étraves des bateaux sont alignées : appuyer sur le bouton allumant la lumière blanche ;
- Lorsque, pour une raison quelconque, cet alignement est rompu, éteindre cette lumière blanche, même si le Starter a commencé la procédure de départ. La rallumer dès que l'alignement est correct.

*NB. Le Juge de Départ est responsable de la validité du départ. Dans cette optique, il doit signifier à l'Aligneur les mauvaises positions de bateaux le cas échéant, même si la procédure de départ a déjà commencé.*

## 3. Validation du départ

- Départ jugé correct : laisser la lumière allumée 15 secondes environ ;
- Doute sur la validité du départ :
  - Eteindre rapidement la lumière blanche et allumer la lumière rouge ;
  - S'assurer que le Starter ou Juge de Parcours arrête la course ! A défaut, et si le système en est équipé, le JD peut lui-même actionner le signal de faux départ. Sinon, alerter le Starter par radio ;
  - Vérifier la réalité du faux départ (vidéo) et désigner le ou les équipages fautifs ;
  - Annoncer le résultat de l'analyse au Starter : "pas de faux départ, pas d'avertissement" OU si faux départ avéré, annoncer le nom et le couloir du ou des équipages fautifs. Attention à la notion de provocation et de suivi (voir ci-dessus).

V. Résumé des tâches du Juge de Départ (JD)

- Vérification du matériel (fil vertical +, mire noire et jaune sur berge opposée ou alidade, système vidéo, radios, drapeaux) et de son fonctionnement. Informer le Président du Jury si matériel manquant, autant que possible ne pas retarder le départ ;
- Juger les départs, ne pas empiéter sur le rôle de l'Aligneur (excepté si l'Aligneur s'arrête avec alignement non conforme).